

Les nouvelles fonctionnalités d'EXTRABAT PISCINE récompensées

Partager

J'aime

Partager

Inscription pour voir ce que vos amis aiment.



Le logiciel EXTRABAT PISCINE a reçu son Trophée au salon de la Piscine. Dans la catégorie « Services » ce logiciel dédié aux constructeurs et installateurs de piscine a été primé pour ses nouvelles fonctionnalités, facilitant toujours davantage le quotidien des pisciniers.

Le logiciel leur permet en effet à présent de :

-> Disposer d'une interface « caisse magasin », avec un matériel tout-en-un (terminal de point de vente, douchette code barre, tiroir-caisse et imprimante ticket).

-> Mettre en relation facturation et dossier client (enregistrement par défaut lors d'une vente produits, dans le dossier client, avec numéro de série et indication « sous garantie / hors garantie »).

-> Accéder au module de planning chantiers, par simple « cliquer-déplacer ».

-> Signer sur une tablette les bons d'interventions SAV et maintenance de vos techniciens, avec archivage automatique dans le dossier client.

-> Créer les bons de retour sous garantie des modèles originaux-types (Procopi, CEC, Aqualux, etc.), avec numéro de série, de facture, de bon de livraison et date de vente, repris par défaut.

-> Procéder à un **enregistrement en mode vocal** (techniciens), sur Smartphone ou tablette, des rapports de SAV ou des contrats de maintenance synchronisés avec la facturation.

-> Accéder à un module « Comptabilité Extrabat » optimisé, pour une gestion centralisée de l'activité.

-> Accéder à un **espace « Fabricants »**, avec mise à jour automatique des articles, des visuels, des notices d'utilisation, des schémas techniques éclatés, des photos destinées aux campagnes emailing.

-> Récupérer tous les nouveaux contacts depuis son site web (réalisé sous Wordpress) grâce au Plug-in Wordpress/Extrabat.

-> Accéder à un **logiciel d'emailing optimisé**, avec une campagne de rappel pour les mails non lus, et relance téléphonique intégrée.



Philippe ARCESE, Éric NEGRIER, Anthony BODY et Ludivine BODY